

Les classes

000

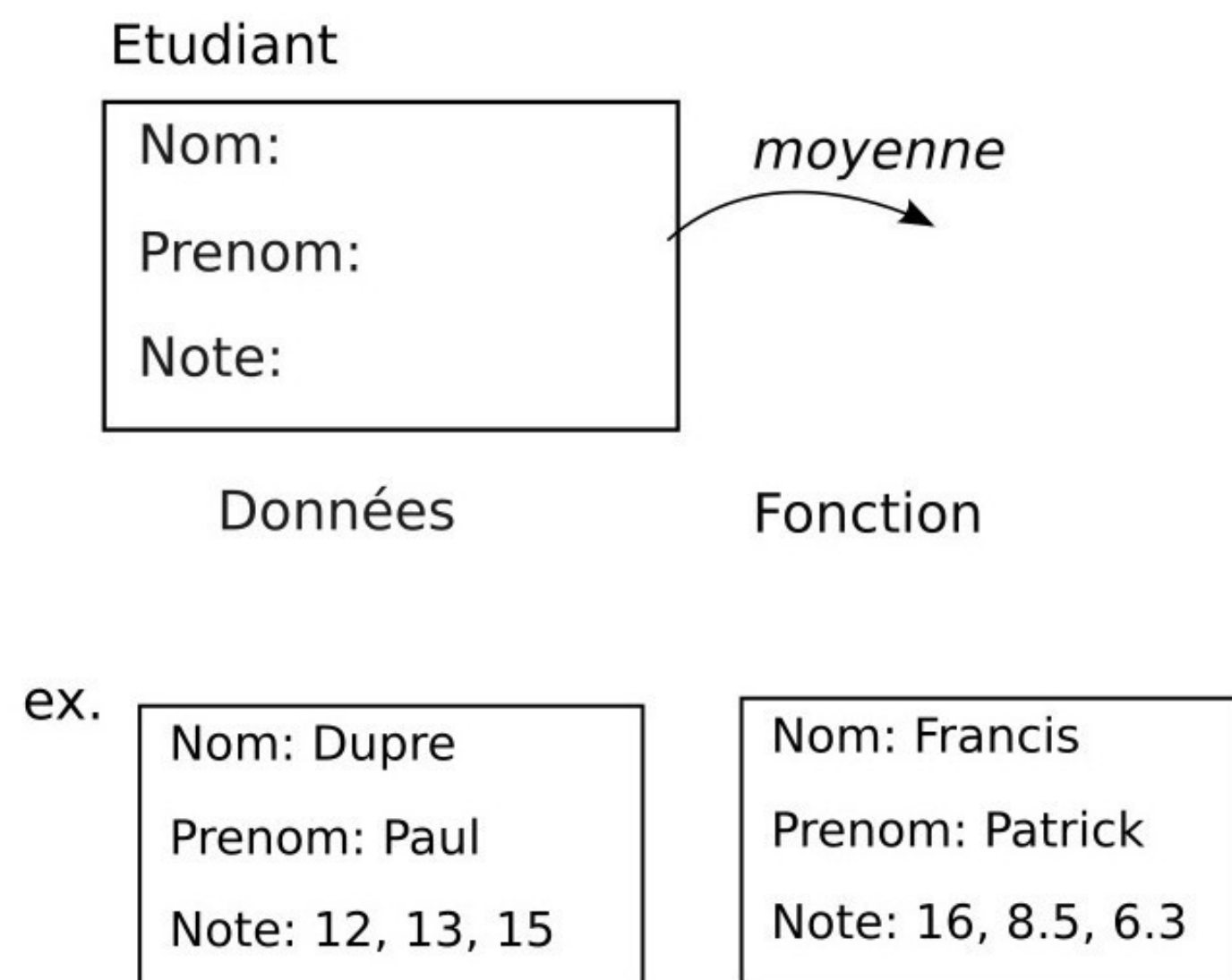
Les classes

Classe ~ Des données et des fonctionnalités qui modélisent une abstraction

- un "objet" réel canard, voiture, lampe, vecteur, ...
- un concept acheteur, afficheur, compositeur, solveur équation, ...

001

Classe d'étudiant



002

Classe d'étudiant

Nom: Dupre
Prenom: Paul
Note: 12, 13, 15

Nom: Francis
Prenom: Patrick
Note: 16, 8.5, 6.3

```
e0=etudiant("Dupre","Paul")
e1=etudiant("Francis","Patrick")

e0.note=[12,13,15]
e1.note=[16,8.5,6.3]

liste_etudiants=[e0,e1]

for e in liste_etudiants:
    print(e.nom,e.prenom,round(e.moyenne(),2))
```

003

Classe d'étudiant

```
e0=etudiant("Dupre","Paul")
e1=etudiant("Francis","Patrick")

e0.note=[12,13,15]
e1.note=[16,8.5,6.3]

liste_etudiants=[e0,e1]

for e in liste_etudiants:
    print(e.nom,e.prenom,round(e.moyenne(),2))
```

constructeur

```
class etudiant:
    def __init__(self,nom,prenom):
        self.nom=nom
        self.prenom=prenom
        self.note=[]
    def moyenne(self):
        if len(self.note)==0:
            return -1
        else:
            return sum(self.note)/len(self.note)
```

la classe
courante

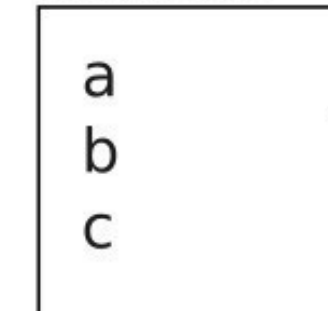
004

Classe de polynome

Construire une classe gérant un polynome d'ordre 2

$$p(x)=ax^2+bx+c$$

Polynome



evaluation(x)

Calcule pour x donné ax^2+bx+c

racine()

Renvoie les racines du polynome dans R
(ou pas de racine si elles n'existent pas)

ex.

```
p0=polynome(1,4,3)
p1=polynome(1,0,1)

print(p0.evaluation(1.0))
print(p0.evaluation(1.5))

print(p0.racine())
print(p1.racine())
```

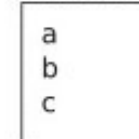
005

Classe de polynome

Construire une classe gérant un polynome d'ordre 2

$$p(x)=ax^2+bx+c$$

Polynome



evaluation(x)

Calcule pour x donné ax^2+bx+c

racine()

Renvoie les racines du polynome dans R
(ou pas de racine si elles n'existent pas)

ex.

```
p0=polynome(1,4,3)
p1=polynome(1,0,1)

print(p0.evaluation(1.0))
print(p0.evaluation(1.5))

print(p0.racine())
print(p1.racine())
```

```
import math

class polynome:
    def __init__(self,a,b,c):
        self.a=a
        self.b=b
        self.c=c
    def evaluation(self,x):
        return self.a*x**2+self.b*x+self.c
    def racine(self):
        delta=self.b**2-4*self.a*self.c
        if delta<0:
            return "pas de solution"
        else:
            return [(-self.b+math.sqrt(delta))/(2*self.a),
                    (-self.b-math.sqrt(delta))/(2*self.a)]
```

006

Classe de vecteur

Surcharge d'opérateur

On peut écrire $c=a+b$

```
class vecteur:
    def __init__(self,x,y):
        self.x=x
        self.y=y
    def __add__(self,vec):
        return vecteur(self.x+vec.x,self.y+vec.y)
```

mot clé Python
`__add__`: opérateur +

```
a=vecteur(x=4,y=6)
b=vecteur(y=7,x=2)
```

```
c=a+b
```

```
print(c.x,c.y)
```

007

Classe de vecteur

Surcharge d'opérateur

On peut afficher un vecteur avec print()

```
class vecteur:
    def __init__(self, x, y):
        self.x = x
        self.y = y
    def __add__(self, vec):
        return vecteur(self.x + vec.x, self.y + vec.y)
    def __str__(self):
        return "[" + str(self.x) + ", " + str(self.y) + "]"

a = vecteur(x=4, y=6)
b = vecteur(y=7, x=2)
c = a + b
print(c)
```

mot clé Python
__str__: conversion en string

008

Application polynome

Faire en sorte que la classe polynome de degré 2 puisse

- additionner 2 polynomes (somme des coefficients)
- soustraire 2 polynomes (différence des coefficients)
- multiplier un polynome avec un scalaire
- afficher un polynome avec print()
On affichera alors: ax^2+bx+c avec les valeurs de (a,b,c)

009

Application polynome

Faire en sorte que la classe polynome de degré 2 puisse

- additionner 2 polynomes (somme des coefficients)
- soustraire 2 polynomes (différence des coefficients)
- multiplier un polynome avec un scalaire
- afficher un polynome avec print()
On affichera alors: ax^2+bx+c avec les valeurs de (a,b,c)

```
class polynome:
    def __init__(self, a, b, c):
        self.a = a
        self.b = b
        self.c = c
    def __add__(self, poly):
        return polynome(self.a + poly.a, self.b + poly.b, self.c + poly.c)
    def __sub__(self, poly):
        return polynome(self.a - poly.a, self.b - poly.b, self.c - poly.c)
    def __mul__(self, s):
        return polynome(s * self.a, s * self.b, s * self.c)
    def __rmul__(self, s):
        return polynome(s * self.a, s * self.b, s * self.c)
    def __str__(self):
        return str(self.a) + "x^2+" + str(self.b) + "x+" + str(self.c)

a = polynome(1, 2, 3)
b = polynome(1, 0, 1)

print(a + b)
print(a - b)
print(a * 5.2)
```

010

Vocabulaire

```
class etudiant:
    def __init__(self, nom, prenom):
        self.nom = nom
        self.prenom = prenom
        self.note = []
    def moyenne(self):
        return sum(self.note) / len(self.note)
    def __str__(self):
        return "etudiant " + self.nom + " " + self.prenom + " " + str(self.note)
```

etudiant_0 = etudiant("Ulbert", "Simon")
etudiant_1 = etudiant("Volt", "Jean")
etudiant_0.note = [12, 8, 13]
etudiant_1.note = [14, 11, 11]

print(etudiant_0)
print(etudiant_1)

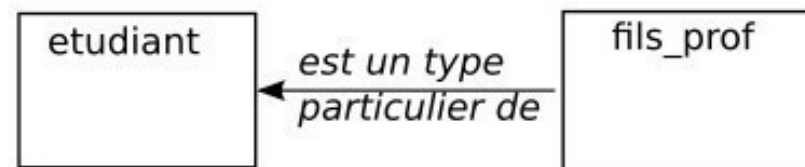
définition d'une classe
constructeur
paramètres
attributs de la classe
méthode / fonction membre
opérateur
une instance de la classe
accès aux attributs de la classe

011

Héritage

```
class etudiant:
    def __init__(self,nom,prenom):
        self.nom=nom
        self.prenom=prenom
        self.note=[]
    def moyenne(self):
        return sum(self.note)/len(self.note)
    def grade(self):
        m=self.moyenne()
        if m>15:
            return "A"
        elif m>12:
            return "B"
        elif m>10:
            return "C"
        else:
            return "E"
    def __str__(self):
        return "etudiant "+self.nom+" "+self.prenom+" "+str(self.moyenne())+"/"+self.grade()

class fils_prof(etudiant):
    def moyenne(self):
        return 18
```



012

Héritage

```
class etudiant:
    def __init__(self,nom,prenom):
        self.nom=nom
        self.prenom=prenom
        self.note=[]
    def moyenne(self):
        return sum(self.note)/len(self.note)
    def grade(self):
        m=self.moyenne()
        if m>15:
            return "A"
        elif m>12:
            return "B"
        elif m>10:
            return "C"
        else:
            return "E"
    def __str__(self):
        return "etudiant "+self.nom+" "+self.prenom+" "+str(self.moyenne())+"/"+self.grade()

class fils_prof(etudiant):
    def moyenne(self):
        return 18
```



```
etudiant_0=etudiant("Ulbert","Simon")
etudiant_1=etudiant("Alu","Joris")
etudiant_2=fils_prof("Volt","Jean")
etudiant_0.note=[12,8,13]
etudiant_1.note=[14,11,11]
etudiant_2.note=[3,6,7]

list_etudiant=[etudiant_0,etudiant_1,etudiant_2]

for e in list_etudiant:
    print(e)
```

013

Duck Typing

```
class oiseau:
    def __init__(self):
        self.pattes=2
    def parle(self):
        return "cuicui"

class canard(oiseau):
    def parle(self):
        return "coincoin"

class cochon:
    def __init__(self):
        self.pattes=4
    def parle(self):
        return "ronron"

class laurent_gerard:
    def __init__(self):
        self.pattes=2
    def parle(self):
        return "coincoin"
```

```
def communique(anim):
    print("J'ai",anim.pattes,"pattes et je fais",anim.parle())

ferme=[oiseau(),canard(),cochon(),oiseau(),laurent_gerard()]

for animal in ferme:
    communique(anim)
```

Duck Typing="Philosophie Python"

*Si j'agit comme un canard,
alors je "suis" un canard*

=> Puissance du polymorphisme
Sans nécessiter relation héritage

014

Application: fraction

Construire une classe pouvant gérer des nombres fractionnaires de manière exacte.
Les attributs de la classes seront le numérateur et le dénominateur.
Ceci seront stockés de manière à ce que la fraction soit sous forme simplifiée.

On pourra par exemple écrire

```
a=fraction(4,8)
b=fraction(4,5)
print(a,"*",b,"=",a*b) #doit afficher 2/5
print(a,"+",b,"=",a+b) #doit afficher 13/10
```

On définira les opérateurs +, -, *

Aide: fonction de pgcd:

```
pgcd(a,b)
Tant que b!=0:
    a=b
    b=a%b
return a
```

015

Application: fraction

```
def pgcd(a,b):  
    while b!=0:  
        a,b=b,a%b  
    return a
```

```
class fraction:  
    def __init__(self,num,denum):  
        self.num=num  
        self.denum=denum  
        self.simplify()  
    def simplify(self):  
        p=pgcd(self.num,self.denum)  
        self.num=self.num//p  
        self.denum=self.denum//p  
    def eval(self):  
        return self.num/self.denum  
    def __str__(self):  
        return str(self.num)+"/"+str(self.denum)  
    def __mul__(self,frac):  
        return fraction(self.num*frac.num,self.denum*frac.denum)  
    def __add__(self,frac):  
        return fraction(self.num*frac.denum+self.denum*frac.num,self.denum*frac.denum)  
    def __sub__(self,frac):  
        return fraction(self.num*frac.denum-self.denum*frac.num,self.denum*frac.denum)
```

Construire une classe pouvant gérer des nombres fractionnaires de manière exacte.
Les attributs de la classes seront le numérateur et le dénominateur.
Ceci seront stockés de manière à ce que la fraction soit sous forme simplifiée.

On pourra par exemple écrire

```
a=fraction(4,8)  
b=fraction(4,5)  
print(a,"+",b,"=","a*b") #doit afficher 2/5  
print(a,"+",b,"=","a*b") #doit afficher 13/10
```

On définira les opérateurs +, -, *

Aide: fonction de pgcd:

```
pgcd(a,b)  
Tant que b!=0:  
    a=b  
    b=a%b  
return a
```